Alexander Mejia

uSAC  Lenguajes Formales de programación

mANUAL DE USUSARIO

Proyecto 1

# Intefaz Grafica

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Funciones del sistema  
La aplicación cuenta con un interfaz gráfica, en la cual se poseen las siguientes  
opciones:  
1. Cargar archivo:

Muestra una ventana emergente que permite al usuario  
seleccionar un archivo pxla y cargarlo a memoria.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Este programa solo reconoce archivos .pxla  
2. Analizar archivo:

Analiza el archivo cargado y genera los archivos HTML tanto de la  
imagen original como de las imágenes con filtro. los datos obtenidos durante  
la ejecución del reporte.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Si se tiene acceso a la consola pódra ver el análisis y los procesos que realizo al presionar el botón analizar generar los respectivos HTML , CSS, y su imagen jpg la cual podrá seleccionar desde la interfaz   
3. Ver reportes:

Se escribe un archivo HTML con los datos del reporte  
generado. Los reportes deben abrirse automáticamente al seleccionar esta  
opción.

Reportes de tokens se genera una lista de todo lo que analizo el algoritmo y genera el lexema y la línea en la cual se encontró

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

El reporte de errores en este se generan todo lo que no pertence a un token valido y lo motrara indicando la fila y la columna

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

4. Seleccionar imagen:

El programa cuenta con una lista de las imágenes  
analizadas en el archivo, se deberá poder seleccionar una imagen para poder  
visualizarla

Se desplegara una nueva ventana con las fotos que leyó del archivo

Texto

Descripción generada automáticamente

5. Ver imagen:

El programa cuenta con un apartado para poder visualizar  
las imágenes generadas Para poder visualizar una imagen debe de seleccionarla antes en el botón seleccionar imágenes

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para acceder a los filtros presione los botones en la interfaz luego de haber seleccionado la imagen.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

a. Original: Muestra la imagen original sin aplicar ningún filtro.  
b. MirrorX: Muestra la imagen girada horizontalmente.  
c. MirrorY: Muestra la imagen girada verticalmente  
d. DoubleMirror: Muestra la imagen girada horizontal y verticalmente.  
Si se selecciona un filtro que no ha sido generado debe notificar al usuario.

6. Salir:

Termina la ejecución de la aplicación.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente